



TD10

RÉVISIONS VARIABLES DISCRÈTES, DÉNOMBREMENT.

1. VARIABLES ALÉATOIRES DISCRÈTES.

EXERCICE 1

Une urne contient des jetons numérotés de 1 à n . On les tire un à un avec remise jusqu'à obtenir le plus petit. On note X le nombre de tirages ainsi effectués.

1. Déterminer la loi de X .
2. Reconnaître cette loi.
3. Même question si on effectue les tirages sans remise.

EXERCICE 2

On tire au hasard 5 cartes dans un jeu de 32 cartes. Soit X la variable aléatoire égale au nombre de rois obtenus.

1. Déterminer la loi de X .
2. Calculer $E(X)$ à l'aide de la formule de Vandermonde : $\sum_{k=0}^n \binom{a}{k} \binom{b}{n-k} = \binom{a+b}{n}$.

EXERCICE 3

D'un sac contenant n jetons numérotés de 1 à n ($n \geq 3$), on extrait simultanément 3 jetons. Soit X la variable aléatoire égale au numéro tiré dont la valeur est intermédiaire entre les deux autres.

1. Quelle est la loi de X ?
2. a. Montrer par récurrence que, pour tout $N \in \mathbb{N}$, $\sum_{k=0}^N k^3 = \left(\frac{N(N+1)}{2}\right)^2$.
b. Calculer $E(X)$.

EXERCICE 4

Soit X une variable aléatoire telle que $\forall k \in \mathbb{N}^*$, $P(X = k) = \frac{4}{k(k+1)(k+2)}$.

1. Vérifier que ceci définit bien une loi de probabilité.

On pourra remarquer que : $\forall k \geq 1$, $\frac{4}{k(k+1)(k+2)} = \frac{2}{k} - \frac{4}{k+1} + \frac{2}{k+2}$.

2. a. Déterminer deux réels a et b tels que $\frac{1}{(k+1)(k+2)} = \frac{a}{k+1} + \frac{b}{k+2}$ pour tout $k \geq 0$.

b. Calculer $E(X)$

EXERCICE 5

Soit X une variable aléatoire suivant une loi géométrique de paramètre p . On considère la variable aléatoire Y définie de la façon suivante : si X prend une valeur paire, alors Y vaut $\frac{X}{2}$, et si X prend une valeur impaire, alors Y vaut $\frac{(X+1)}{2}$.

1. Déterminer la loi de Y .
2. Calculer $E(Y)$ et $V(Y)$.

EXERCICE 6

On considère une variable aléatoire X telle que $X(\Omega) = \mathbb{N}$ et pour tout entier naturel k , $P(X = k) = \frac{4}{5} \left(\frac{1}{5}\right)^k$.
On pose $Y = X + 1$ et $Z = 2^Y$.

1. Déterminer la loi de Y .
2. En déduire sans effort l'espérance et la variance de X .
3. Calculer l'espérance et la variance de Z si c'est possible.

EXERCICE 7

Soit X une variable aléatoire telle que $\forall k \in \mathbb{N}^*$, $P(X = k) = e^{-\alpha k}(e^\alpha - 1)$ avec $\alpha > 0$.

1. Vérifier que ceci définit bien une loi de probabilité.
2. Calculer $E(X)$ et $V(X)$.

EXERCICE 8

On suppose que X suit une loi de Poisson de paramètre a . On pose $Y = e^{-X}$. Calculer, si c'est possible, $E(Y)$ et $V(Y)$.

EXERCICE 9

Un joueur lance une pièce équilibré jusqu'à l'obtention du premier pile. S'il lui a fallu n lancers ($n \geq 1$) pour obtenir ce premier pile, on lui fait alors tirer un billet de loterie parmi n billets dont un seul est gagnant.

Exprimer la probabilité que le joueur gagne sous forme d'une somme.

EXERCICE 10

On effectue des tirages avec remise dans une urne contenant 5 boules rouges et 10 boules noires. On note X le nombre de boules rouges obtenues lors des 6 premiers tirages, Y le numéro d'apparition du premier tirage donnant une boule rouge et Z le numéro d'apparition (pour la première fois) d'une boule d'une même couleur que la première boule tirée.

1. Donner les lois de X et Y .
2. a. Donner $Z(\Omega)$.
b. En utilisant un système complet d'événements issus du premier tirage, donner la loi de Z .
c. Calculer $E(Z)$.

EXERCICE 11

La fonction de répartition d'une variable aléatoire F_X d'une variable aléatoire X est donnée par

$$F_X = \begin{cases} 0 & \text{si } t < -1 \\ \frac{1}{2} & \text{si } -1 \leq t < 1 \\ \frac{3}{4} & \text{si } 1 \leq t < 2 \\ 1 & \text{si } t \geq 2 \end{cases}.$$

1. Dessiner le graphe de F_X .
2. déterminer la loi de X .

2. DÉNOMBREMENT

Soit E un ensemble à n éléments.

1. Une k -liste ou une liste de longueur k est un k -uplet d'éléments de E .
2. Un k -arrangement est une liste de E dont les éléments sont deux à deux distincts.
3. Une combinaison de k éléments parmi n est une partie de k éléments de E .

La différence fondamentale entre les listes et les parties réside dans le fait que pour les listes, on tient compte de l'ordre des éléments. Plus précisément, la liste à deux éléments à (e_1, e_2) est différente de la liste (e_2, e_1) tandis que la partie $\{e_1, e_2\}$ est égale à la partie $\{e_2, e_1\}$.

Tous les problèmes de dénombrements se ramènent, soit à faire un décompte à la main, soit à utiliser une ou plusieurs des formules suivantes.

EXERCICE 12 *Préliminaires.*

1. Rappeler la formule qui donne le nombre de listes de longueur k dans un ensemble E à n éléments.
2. Même questions pour les arrangements.
3. Même question pour les parties.

EXERCICE 13

Une urne contient n boules numérotées de 1 à n . On tire k boules dans cette urne

1. avec remise et on tient compte de l'ordre d'apparition des boules. Combien de possibilités de tirages obtient-on ?
2. sans remise et on tient compte de l'ordre d'apparition des boules. Combien de possibilités de tirages obtient-on ?
3. avec remise et on ne tient pas compte de l'ordre d'apparition des boules. Combien de possibilités de tirages obtient-on ?
4. sans remise et on ne tient pas compte de l'ordre d'apparition des boules. Combien de possibilités de tirages obtient-on ?

EXERCICE 14

Combien le mot **poire** a-t-il d'anagrammes ? Combien le mot **anagramme** a-t-il d'anagrammes ?

EXERCICE 15

On dispose d'un jeu de 32 cartes avec lequel on joue au Poker : on distribue à un joueur une main de 5 cartes.

1. Combien de mains différentes peut-il recevoir ?

2. Combien contiennent un carré (4 cartes d'une même hauteur et une autre carte) ?
3. Combien contiennent une quite floche (5 cartes consécutives d'une même couleur) ?
4. Combien contiennent une couleur (5 cartes d'une même couleur) ?
5. Combien contiennent un full (3 cartes d'une même hauteur et deux autres d'une même hauteur) ?
6. Combien contiennent une paire et rien de mieux ?
7. Combien contiennent exactement un roi ?
8. Combien contiennent au moins deux carreaux ?
9. Combien contiennent exactement deux piques et deux coeurs ?
10. Combien contiennent exactement un roi et deux trèfles ?

EXERCICE 16

On joue au loto en cochant dans une grille 6 numéros parmi les numéros $1, 2, \dots, 49$. On place ensuite 49 boules numérotées de 1 à 49 dans une urne et on extrait 6 de ces boules. On obtient ainsi les numéros gagnants. L'ordre ne compte pas.

1. Combien y a-t-il de tirages possibles.
2. Combien de tirages fournissent exactement 1, 2, 3, 4, 5, 6 numéros gagnants ? En supposant que les tirages sont équiprobables, quelle est la probabilité de gagner au loto ?